

Inhalt

Einleitung

- 9 Der mittlere Hunteraum als Sagenlandschaft
- 12 Die geschichtliche Sage
- 14 Unsere Gewährsleute

Die Sagentexte und ihre Erläuterung

Teil I Spukgestalten und Hexen

- 22 Hackelberg
- 24 Poltergeister
- 26 Der wiedergehende Meineidbauer
von Wohlde
- 29 Der graue Esel
- 34 Die Hexenbrücken am Harpstedter
Hungergraben

Teil II Zwerge, Wassergeister und Fabeltiere

- 38 Die Schuster von Colnade und die Zwerge
- 42 Die Zwerge an der Essemühle
- 46 Die Streitheide und die Sonne von Bockstedt
- 47 Jan von Bremen
- 49 Der Spuk im Forst Wenstede
- 53 Die Bügelbuche

Teil III Riesen, Reichtum, Kleinodien und Zauberer

- 56 Die Holtsteine
- 57 Die Riesensteine von Reckum
- 60 Die Schäfer auf der Reckumer Heide
- 62 Liesenbergs Friedrich
- 68 Der Edelhof am Meer
- 71 Die Bauern von Beckstedt und die Schlangen
in der Dehmse
- 75 Der Drache
- 77 Der Propst von Heiligenrode als Zauberer
- 79 Das verfluchte Molen

Teil IV Sagen aus der Geschichte

- 84 Das Römerlager
- 85 Widukinds Flucht
- 88 Mackenstedt
- 92 Die Pfeffermühle im Hölscherholz
- 94 Die Colnrader Döpe
- 95 Die Gründung von Heiligenrode
- 98 Klosterseele
- 99 Die Goldene Brücke
- 114 Simon von Beckeln
- 123 Die Junker von Wenstede
- 127 Der Ehrenburger Hof

- 132 Die 100 Eichen im Fang
- 133 Die „Dicke Buche“
- 134 Kost un Kleder für Graf Anton Günther
- 136 Wunderburg
- 138 Das Wirtshaus „Zum Wendebeutel“
- 139 Der Sündenberg
- 140 Der letzte Gutsherr von Baßmerhop
- 141 Das Scheibenschießen
- 144 Die Spökenkiekerin von Harpstedt
- 146 Pferdeſtall und Kuhſtall bei Spradau
- 147 Kosaken in Beckstedt
- 149 Die Mordbrücke

- 151 Anmerkungen
- 164 Verwendete Abkürzungen
- 164 Quellen- und Literaturverzeichnis
- 180 Register